

Märchen- Würfel- Spiel

würfle dir dein Märchen zusammen!

© Gudrun & Johanna Heinrici
A-2524 Teesdorf

Benötigt wird zur Herstellung des Spiels buntes Papier in 7 verschiedenen Farben. Und zum Spielen natürlich ein oder mehrere Würfel.

Die einzelnen Gruppen werden auf verschiedenfarbiges Papier ausgedruckt, laminiert und in Streifen geschnitten.

- 1 „Adeliges“ Märchenpersonal
- 2 „Bürgerliches“ Märchenpersonal
- 3 Magische Wesen
- 4 Bösewichte
- 5 Tiere
- 6 Schauplätze
- 7 Gegenstände

Die Streifen liegen farblich sortiert, mit der beschrifteten Seite nach oben auf dem Tisch.

Spielablauf: Die Kinder würfeln reihum bei den einzelnen Gruppen und nehmen sich das passende Kärtchen.

Bsp.: Ein Kind würfelt bei der ersten Gruppe (Adeliges Personal) einen Dreier und nimmt sich die Prinzessin. Ein anderes Kind würfelt einen Einser und darf zwischen Ritter und Graf wählen. Wenn ein weiteres Kind wieder einen Dreier würfelt, darf es weiter würfeln, bis eine neue Zahl kommt, die noch am Tisch liegt.

Dann erwürfeln sich alle Kinder bei der zweiten Gruppe eine „bürgerliche Person“, bei der dritten Gruppe ein magisches Wesen, usw.

Zuletzt hat jedes Kind 7 bunte Streifen und erfindet damit ein Märchen. Der Fantasie sollen hier keine Grenzen gesetzt werden, andere Personen und Ereignisse dürfen gerne dazu kommen, aber die sieben Begriffe sollen das Grundgerüst des Märchens darstellen.

Ritter 

Prinz 

Prinzessin 

König 

Königin 

Hofdame 

Graf 

Gräfin 

Kaiser 

Großmutter 

Diener 

Dienerin 

Müller 

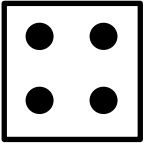
Tochter 

Sohn 

Bauer 

Bäcker 

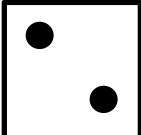
Mädchen 

Bub 

Mutter 

Vater 

Koch 

wirt 

Bürger-
meister 

Schneider 

Fee 

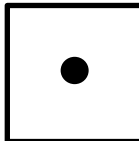
Zwerg 

Riese 

weise Frau 

Elfe 

Stimme 

uraltetes 

Männchen

Zauberer 

Hexe 

Zauberer 

Kobold 

Stiefmutter 

Räuber 

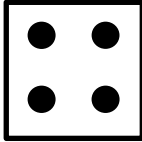
Drache 

Ungeheuer 

Hase 

Katze 

Hund 

Wolf 

Ziege 

Schaf 

Vogel 

Frosch 

Maus 

Pferd 

Esel 

Eule 

Marienkäfer 

Ente 

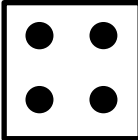
Fisch 

Gans 

Schloss 

Burg 

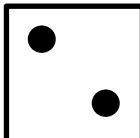
Wald 

Dorf 

Brücke 

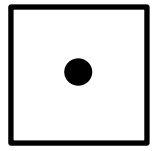
Berg 

Hexenhaus 

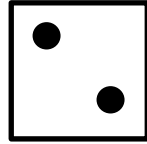
Höhle 

Gasthaus 

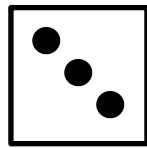
Schatztruhe



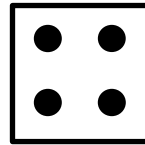
Münze



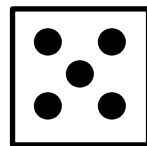
Brief



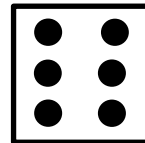
Schwert



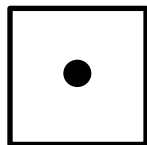
Boot



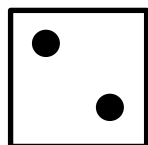
Brunnen



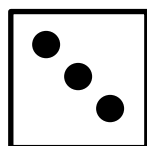
Ring



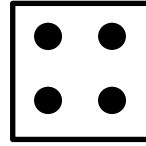
Gold



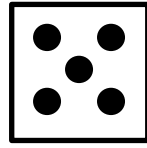
Brot



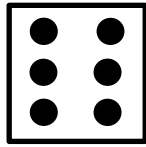
Wasser



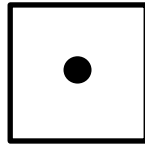
Schatz



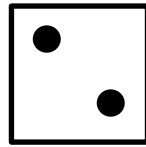
Hut



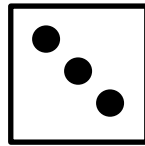
Topf



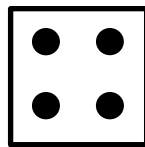
Schuh



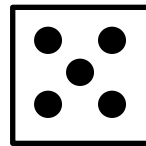
Sonne



Mond



Sterne



Netz

